



Spielregeln:

Veranstalter:

Die Anmeldung zum Turnier setzt die Anerkennung und Einhaltung dieser vom Organisationskomitee festgelegten Regeln voraus.

Spielfeld:

Das Spielfeld ist 10 Meter breit und 20 Meter lang.
Die beiden Tore sind 3 Meter breit und 2 Meter hoch.
Das Spielfeld ist 5 Meter tief.

Qualifikation:

Die Qualifikation richtet sich nach der Anzahl der angemeldeten Mannschaften.

Zwölf Mannschaften treten in vier Dreiergruppen gegeneinander an.

Finalrunde:

Die vier besten Mannschaften jeder Gruppe spielen gegeneinander; die Gruppensieger erreichen das Spiel um Platz 1.
Die vier zweitbesten Mannschaften jeder Gruppe spielen gegeneinander; die Gruppensieger erreichen das Spiel um Platz 2.
Die vier drittbesten Mannschaften jeder Gruppe spielen gegeneinander; die Gruppensieger erreichen das Spiel um Platz 3.

Regeländerungen:

Das Komitee behält sich das Recht vor, die Regeln zu ändern.
Bitte beachten Sie das Veröffentlichungsdatum der Regeln.

Rangliste, Ergebnisse der Qualifikationsrunde:

1. Erreichte Punkte
2. Direkter Vergleich
3. Höchste Anzahl erzielter Tore
4. Niedrigste Anzahl kassierter Tore
5. 3 Elfmeter pro Team

Spieldauer:

Qualifikationsspiele werden 15 Minuten lang ohne Seitenwechsel gespielt.
Die Halbfinals werden 20 Minuten lang ohne Seitenwechsel gespielt.
Das Finale wird in zwei Halbzeiten à 15 Minuten mit Seitenwechsel gespielt.
Anpfiff und Abpfiff erfolgen durch den Schiedsrichter.
Bei Gleichstand erhält jedes Team drei Elfmeter.
Sollte es weiterhin unentschieden stehen, wird so lange Elfmeterschießen gespielt, bis ein Team in Führung geht.
Jeder Spieler muss einen Elfmeter ausgeführt haben,
bevor ein Spieler einen zweiten Elfmeter ausführen darf.
Elfmeter werden aus 5 Metern Entfernung ausgeführt.
Ein Sieg bringt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt.



Anmeldung:

Die Registrierung ist kostenlos, es wird jedoch eine Kautions in Höhe von CHF 100.- erhoben, die zu Beginn des Turniers zurückerstattet wird.

Spieleranzahl:

Jedes Team besteht aus maximal drei Feldspielern.

Ein designierter Spieler darf quer über das Spielfeld spielen und im eigenen Strafraum Paraden ausführen.

Jedes Team darf maximal zwei Auswechselspieler pro Spiel einsetzen.

Die Anzahl der Auswechslungen ist unbegrenzt. Ein ausgewechselter Spieler kann anstelle eines anderen Spielers ins Spiel zurückkehren.

Der Wechsel muss im dafür vorgesehenen Bereich erfolgen.

Falls erforderlich, können während des Turniers zwei weitere Spieler hinzugefügt werden, mit Zustimmung der Jury.

Mindestalter:

Spieler ab 13 Jahren sind zur Teilnahme am Turnier berechtigt.

Spieler auf dem Feld:

Die Spiele werden mit maximal 6 Spielern pro Team ausgetragen (3 Spieler pro Team).

Teamvertretung:

Jedes Team muss einen Namen haben und durch einen Kapitän, einen Sprecher und einen Teammanager vertreten werden.

Ausrüstung:

Die obligatorische Ausrüstung für jeden Spieler besteht aus einem Teamtrikot (wird gestellt), Shorts (wird gestellt) und Schuhen mit flacher Sohle. Schuhe mit Stollen sind nicht erlaubt.



Spielregeln:

Rückpass vom Feldspieler zum Torwart: Der Torwart darf den Ball nicht mit der Hand annehmen.

Abseits: Nicht erlaubt.

Einwurf: Mit dem Fuß ausgeführt. Der Ball muss an der Seitenlinie liegen bleiben.

Er kann in jede Richtung zurück ins Spiel geworfen werden.

Die Füße des einwerfenden Spielers müssen sich entweder auf der Seitenlinie oder außerhalb des Spielfelds befinden.

Ein direkter Torschuss ist ungültig.

Eckstöße: Nicht erlaubt; der Ball geht zum Torwart.

Ein abgefälschter direkter Torschuss ist gültig.

Gelbe Karte: Die Mannschaft spielt 3 Minuten lang mit einem Mann weniger.

Rote Karte: Der Spieler wird für den Rest des Spiels des Feldes verwiesen.

Karten werden nicht für zukünftige Spiele angerechnet.

Der Einwurf des Torwarts darf die Mittellinie überqueren.

Die Spielminuten werden in Echtzeit gemessen; die Uhr wird bei jeder Spielunterbrechung angehalten.

Eine Anzeigetafel zeigt die tatsächlich verstrichenen Spielminuten an.

Schiedsrichterwesen:

Die Spiele werden von Schiedsrichtern geleitet, die vom Komitee ernannt werden.

Ihre Entscheidungen sind endgültig.

Der Schiedsrichter überwacht das Spiel von der Richterposition aus.

Bei respektlosem Verhalten gegenüber dem Schiedsrichter oder anderen Spielern behalten sich die Richter das Recht vor, den betreffenden Spieler oder die betreffende Mannschaft ohn

Einspruchsmöglichkeit vom Spiel auszuschließen.

Anstoß:

Die Mannschaften müssen mindestens 5 Minuten vor Spielbeginn anwesend und spielbereit sein.

Bei Verspätung wird das Spiel als verloren gewertet (2:0).

Beschwerden:

Die Jury ist für alle Beschwerden und Angelegenheiten zuständig, die nicht in den vorherigen Artikeln behandelt wurden.

Haftung im Falle eines Unfalls:

Wir übernehmen keine Haftung für Unfälle mit Personen oder Gegenständen während des Turniers. Sportliches Verhalten wird empfohlen. Rechtliche Schritte werden nicht akzeptiert. Ein Team der Samariter ist vor Ort, um Erste Hilfe zu leisten.